1. BPEL
   1. Introducción – Introducir escenario
   2. Conceptos básicos
      1. Actividades
      2. Partners
      3. Variables
   3. Conceptos Avanzados
      1. Fault Handling
      2. Compsensation Handling
      3. Correlation Sets
      4. Event Handling
   4. Implementaciones
   5. Extensiones
      1. BPEL4PEOPLE
2. Aspect-Oriented Programming
   1. Conceptos básicos
      1. Joinpoint model
      2. Poincut language
      3. Advice Language
      4. Aspect Weaving
   2. AspectJ
   3. Aspect Interference
3. Aspect-Oriented Workflow Languages
   1. Introducción y paralelo con AOP
   2. Diferencias con Aspect-Oriented Programming
      1. Crosscutting concers especificas de workflows - Ejemplo
      2. Maneras de implementar un motor workflow con aspectos
      3. Transformación del proceso
      4. Modificación del motor para verificación de aspectos
   3. Implementaciones actuales
      1. Aop4bpel
   4. Aspect interference en workflows